**CLASSI DI EQUIVALENZA PER LA CLASSE MATERIAL**

* **METODO SAVE**

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASS** | **REPRESENTATIVE** |
| Materiale non presente nel database | testMaterial |
| Materiale già presente nel database | cables |
| Stringa vuota | “” |

* **METODO UPDATEMATERIAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASS** | **REPRESENTATIVE** |
| Materiale non presente nel database | testUpdate |
| Materiale già presente nel database | wheel |
| Stringa vuota | “” |

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASS** | **LIST FOR ID INPUT AND REPRESENTATIVE** |
| ID maggiore di 0 | 1, 2, 3, …., +∞ (2) |
| ID minore o uguale a 0 | -∞, …., -3, -2, -1, 0 (-3) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CLASS** | **REPRESENTATIVE** | **REPRESENTATIVE** |
| materiale non presente nel database –  ID maggiore di 0 | 2 | testUpdate |
| materiale già presente nel database –  ID maggiore di 0 | 2 | wheel |
| stringa vuota – ID maggiore di 0 | 2 | “” |
| materiale non presente nel database –  ID minore o uguale a 0 | -3 | testUpdate |

* **METODO REMOVEMATERIAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **CLASS** | **REPRESENTATIVE** |
| ID maggiore di 0 | 1, 2, 3, …., +∞ (1) |
| ID minore o uguale a 0 | -∞, …., -3, -2, -1, 0 (-5) |